

## データチェックシート

ご入稿後、当社では下記項目のチェックはいたしませんのでよくご確認下さい。  
下記の項目が正しく設定されていないと、思わぬ出力結果となる場合があります。

## チェック項目

当社のチェックはサン プルやキャプチャ と見比べる校正チェックではございません  
出力見本と異なっても当社では責任を負いかねます。必ずご確認ください。

→ まずは、すべてをロック解除してから、チェックを始めて下さい

## Ps Photoshopデータ

- 確-1 画像解像度は原寸配置で300～350pixel/inchですか？
- 確-2 モードはCMYKですか？
- 確-3 色情報でCMYKの合計が280%以内ですか？
- 確-4 レイヤーはすべて結合されていますか？
- 確-5 保存形式はバイナリでEPSですか？
- 確-6 Photoshopのみで完成されたデータの場合塗り足しはありますか？

■ 仕上がり規格サイズ  
A3 (420×297) A4 (297×210)  
B4 (364×257) B5 (257×182)  
ショップカード(85×54) 名刺 (91×55)  
ポストカード (148×100)  
W型ポストカード (200×148)  
L型ポストカード (230×110)

## Ai Illustratorデータ

- 確-1 仕上りサイズでトンボをつけて作成されていますか？
- 確-2 塗り足しはありますか？
- 確-3 パターン、ブラシは使用していませんか？
- 確-4 線幅の指定は0.25pt以上で、塗りではなく『線』の指定になっていますか？
- 確-5 カラーモードはCMYKになっていますか？
- 確-6 線、塗りの設定はCMYKの合計が280%以内になっていますか？
- 確-7 黒ベタの部分はリッチカラーの設定になっていますか？
- 確-8 配置画像は埋込みになっていますか？(Ver9以降)
- 確-9 マスクは透明の線で指定していますか？
- 確-10 保存形式はEPSになっていますか？
- 確-11 フォントは全てアウトライン化されていますか？
- 確-12 オーバープリントの設定はしていませんか？
- 確-13 レイヤーはすべて結合されていますか？
- 確-14 特色、スポットカラーは使用していませんか？

モノクロ面の黒ベタ印刷はお受けしておりません。  
黒ベタ印刷を希望の方はリッチカラーにして4C扱いでご入稿下さい。

## pdfデータ [ファイル→プロパティで御確認下さい。]

- 確-1 [概要]-ページサイズは適正ですか？
- 確-2 [セキュリティ]-セキュリティはかかっていますか？
- 確-3 [フォント]-すべて埋め込みサブセットになっていますか？

## ! その他の注意

- 注-1 最終データの出力見本はありますか？WEB入稿時はキャプチャ (jpgかpdfファイル)  
※両面印刷時は表面・裏面の貼合わせ指示もお願いします。
- 注-2 バージョンをマタイだり、保存時に下げたりしないで下さい。
- 注-3 データ基本容量の目安は、名刺・はがき；30MB、A4判片面：50MB、A3判片面；100MBです。  
(基本容量を超えたデータはご対応できない場合がございます)

当社で修正は致しません。データ修正の方法は下記URLをご覧ください。お電話ではお答えできません。  
<http://www.tpc.co.jp/note/datamakeinfo.htm>



## 注意

- チェック項目を外れたデータの場合、仕上がり等の責任は一切負いかねます。ご注意ください。
- 上記チェック項目以外にも、お客様の意図しない印刷物になる事もございます。  
(データ作成上の問題の場合当社では印刷結果の責任を負いかねます。ご了承下さい。)
- 当社で本機本紙校正された(最終校了)以外は、色、その他に問題が起きても一切責任は負いません。
- データは必ずバックアップをとってからご入稿下さい。予期せぬデータクラッシュが発生した場合の責任は負いません。
- お客様にお渡しした製品に不備のある場合は、納品時より1週間以内にお申し出ください。  
当社に責の認められた場合は、修復または再度処理いたします。それ以上の責任は一切負いません。当社の販売形態やご依頼物での損害賠償の保証は致しません(付帯加工費・梱包発送費・納期遅延損害・遺失利益等)  
お申し出の際には、当初の全データ、当社がお納めした製品の全て(一部でも消費されてからは不可)を返却していただきます。
- データの内容により、お断りさせていただく場合があります。予めご了承下さい。
- ご入稿された時点で上記の件とその他当社の規定の全てを同意・承認されたものとみなします。